

Edukacja informatyczna

Klasa 3

Niezbędne wymagania do uzyskania oceny opisowej

1. PRACOWNIA KOMPUTEROWA I KOMPUTER:

Uczeń:

- ✓ zna zagrożenia zdrowotne i społeczne wynikające z korzystania z komputera;
- ✓ korzystając z wybranych gier edukacyjnych rozwija i utrwala zdolności manualne.

2. EDYTOR GRAFIKI PAINT:

Uczeń:

- ✓ tworzy komputerowe rysunki korzystając z poznanych narzędzi malarskich i metod rysowania;
- ✓ korzysta z pasków przewijania, zmienia rozmiar obszaru do rysowania;
- ✓ stosuje skróty klawiaturowe i pisze tekst w polu tekstowym.

3. EDYTOR TEKSTU WORD:

Uczeń:

- ✓ pisze krótki tekst w edytorze tekstu,
- ✓ poprawia i uzupełnia tekst,
- ✓ modyfikuje tekst (zmienia rodzaj, rozmiar i kolor czcionki, stosuje pochylenie, pogrubienie i podkreślenie, wyrównuje tekst),
- ✓ wykonuje operacje na fragmentach tekstu (kopiuje, wkleja, wycina),
- ✓ zapisuje dokument tekstowy w pliku i otwiera go.

4. PROGRAM BALTIE:

Uczeń:

- ✓ buduje i wyczarowuje sceny w programie Baltie,
- ✓ tworzy proste programy, korzystając z możliwości powtarzania poleceń.

5. PROGRAM SCRATCH:

Uczeń:

- ✓ uruchamia program, zmienia tło sceny i dodaje nowego duszka,
- ✓ tworzy proste programy, korzystając z możliwości powtarzania poleceń.

6. INTERNET:

Uczeń:

- ✓ otwiera i przegląda stronę internetową,
- ✓ wyszukuje informacje na stronie internetowej,
- ✓ zna zasady bezpieczeństwa w Internecie.

Ocenie opisowej podlegają:

- wypowiedzi ustne,
- ćwiczenia praktyczne,
- aktywność na lekcji.