

# Edukacja informatyczna

## Klasa 2

### Niezbędne wymagania do uzyskania oceny opisowej

#### 1. PRACOWNIA KOMPUTEROWA I KOMPUTER:

Uczeń:

- ✓ potrafi uruchomić programy z menu Start;
- ✓ korzysta w oknie programu z przycisków: Minimalizuj, Maksymalizuj, Zamknij;
- ✓ potrafi tworzyć i nazywać nowe foldery;
- ✓ potrafi uruchomić i wykorzystać do obliczeń kalkulator komputerowy.

#### 2. PREZENTACJE MULTIMEDIALNE

Uczeń:

- ✓ odtwarza prezentacje multimedialne i animuje elementy slajdów;
- ✓ zmienia i uzupełnia prezentacje multimedialne;
- ✓ tworzy proste prezentacje komputerowe na zadany temat.

#### 3. EDYTOR GRAFIKI PAINT:

Uczeń:

- ✓ zna i potrafi zastosować narzędzia: Linia, Prostokąt, Owale, Trójkąt;
- ✓ zna i potrafi zastosować narzędzia: Zaznaczanie przezroczyste, Zaznacz wszystko, Usuń, Kopiuj, Wklej;
- ✓ otwiera rysunki zapisane w pliku i modyfikuje je;
- ✓ zapisuje dokumenty w komputerze we wskazanym miejscu korzystając z poleceń Zapisz jako... i Zapisz;
- ✓ tworzy rysunek na zadany temat stosując metodę kopiowania i wklejania.

#### 4. PROGRAM BALTIE:

Uczeń:

- ✓ buduje proste sceny symetryczne,
- ✓ steruje czarodziejem,
- ✓ korzysta z możliwości powtarzania poleceń,
- ✓ tworzy proste programy w trybie Programowanie,
- ✓ zapisuje scenę i program w folderze wskazanym przez nauczyciela,

**Ocenie opisowej podlegają:**

- wypowiedzi ustne,
- ćwiczenia praktyczne,
- aktywność na lekcji.